



Дорошенко, Ю.  
Весь космос :  
[книга-игра] / Ю.  
И. Дорошенко. -  
Москва : АСТ,  
2018. - 63 с. : цв.  
ил.

Каждый разворот издания полон красочных иллюстраций, логически объединённых одним сюжетом из истории космоса - рассказом об удивительных явлениях, которые в нём происходят. Придется выполнять задания, но они крайне интересные.



Лерой, Д. Краткая история физики / Дэн Лерой ; редактор И. Крылова. - Москва : АСТ, 2021. - 208 с. : ил

Физика – это сложно? Эта книга докажет, это безумно интересная наука доступна для понимания любому из нас.

## Интерактив

- взаимодействие посредством диалога
- взаимодействие, облеченное в конкретную форму (конкурс, викторина, задача и т.д.)

## Интерактивность

- понятие, раскрывающее характер и степень взаимодействия между объектами или субъектами
- принцип организации системы, при котором цель достигается информационным обменом элементов этой системы.

Самые интересные интерактивные книги всегда можно найти в «Маяковке» !

Составитель: Е.В. Караваева

Челябинская областная детская библиотека им. В. Маяковского  
Информационно–  
библиографический отдел



**КНИЖНЫЙ ИНТЕРАКТИВ**

Челябинск  
2023

## Интерактивной

книгой называют разновидности:

- электронная книга, доступная онлайн через Интернет - *On-line book*

- интерактивная книга с выходом в альтернативную реальность - с возможностью взаимодействия с главными героями, реальными email, QR-кодами, сайтами и пр. - *Interactive book*

- интерактивная книга для планшетного компьютера, с иллюстрациями, интерактивными элементами или играми - *Interactive book*

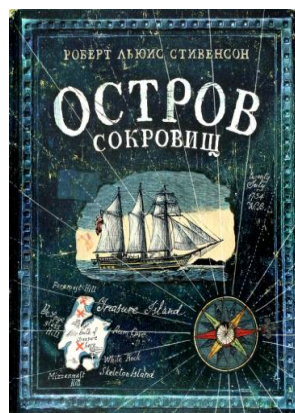
- книга-игра, которая составлена так, что позволяет читателю участвовать в формировании сюжета литературного произведения - *Gamebook*

- книжка-игрушка, которая имеет специальную форму с дополнительными видами деятельности, помимо чтения и

рассматривания: игру, раскладывание, раскрашивание и пр. - *Interactive children's book*

Над созданием интерактивной книги трудятся не только писатели, корректоры, иллюстраторы, но и аниматоры, композиторы, программисты, гейм-дизайнеры.

Интерактивная книга похожа на спектакль, где можно почувствовать и даже управлять происходящим.



Стивенсон, Р. Л. Остров сокровищ : интерактивное комментированное издание / Р. Л. Стивенсон. — Москва : Лабиринт, 2020. — 188 с.



Хороший динозавр : посмотри и найди / Disney PIXAR ; [перевод с английского А. А. Гудковой]. - Москва : Эксмо, 2021. - [24] с. : цв. ил.

Опасное путешествие. Задания, поиски предметов, спрятанных на страницах книги.



Гебель, Д. Строим новый дом! / Доро Гебель, Петер Кнорр ; иллюстрации авторов]. - Москва : Мелик-Пашаев, 2020. - [14] с. : ил.

Процесс строительства и задействованная в нем техника запечатлены со всей достоверностью.